



## Fiche technique pour les mentors



### 9. IMAGES ALÉATOIRES

Phase de mentorat	Dimension	Durée (minutes)	Nombre de participants (min/max)
Cercles de mentorat	<b>Initiative &amp; La possession</b>	5-10	1-5
<b>Éléments d'apprentissage-2-apprendre</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Trouver des questions de conduite ;</li> <li>- Chercher l'apport des autres.</li> </ul>		
<b>Mots clés</b>	La créativité		

#### Le but de l'activité

##### Décrivez ce que l'activité fera/aidera à développer chez le mentorée.

Cet exercice d'échauffement est un jeu d'introduction pour comprendre comment fonctionne la créativité et comment n'importe qui peut être créatif.

Il est utilisé pour mesurer l'une des compétences créatives de base : la fluidité (la capacité à produire de nombreuses idées)

#### Préparation

##### Que devra faire le mentor pour être prêt à terminer l'activité ? Imprimer ? Préparer ? Organiser ? Type d'environnement physique, etc.

Imprimez l'outil d'activité ; **images aléatoires**.  
Suivez les instructions dans la section application.





### Application

#### **Description de la façon dont l'activité sera enseignée et complétée, étape par étape.**

Cette activité vise à promouvoir la créativité. La première image est un objet bien connu en relation avec le besoin de penser de manière créative dans une zone de confort. La deuxième image est reliée au mot extérieur.

1. Demandez à vos mentorées d'énumérer autant d'utilisations que possible pour l'objet 1. Donnez-leur 90 secondes.
2. Demandez à vos mentorées d'énumérer autant d'utilisations que possible pour l'objet 2. Donnez-leur 90 secondes.

Suggestions :

- Demandez à vos mentorées d'énumérer tout ce qu'elles peuvent faire avec l'objet, peu importe sa taille ;
- Demandez-leur d'imaginer qu'elles vont recevoir une grande quantité dudit objet livré à leur domicile ;
- Encouragez-les à penser au-delà des utilisations typiques de l'objet. L'objectif est de promouvoir la créativité ;
- Il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises solutions.



Lien direct vers le document d'activité  
sur la plateforme d'apprentissage

**Apprendre encore plus**

<https://upsim.aidlearn.eu/fr/>





## Outil d'activité

1. Faites attention aux deux images ci-dessous, une à la fois
2. Votre objectif est de répertorier le plus d'utilisations possibles pour chaque objet
3. Soyez créatif !

### Suggestions

- Énumérez tout ce que vous pouvez faire avec l'objet, quelle que soit sa taille ;
- Imaginez que vous allez recevoir une grande quantité de chaque objet livré chez vous ;
- Essayez de penser au-delà des utilisations typiques. Pensez à différentes utilisations créatives ;
- Il n'y a pas de mauvaises réponses.





