

Teknisk ark for mentorer



9. TILFÆLDIGE BILLEDER

Mentorventionsfasen	Dimension	Varighed (min)	Antal deltagere (min/max)
Mentorventionscirkel	Initiativ & Ejerskab	5-10	1-5
Lær-at-Lære elementer	<ul style="list-style-type: none"> - Finde drivende spørgsmål; - Søge input fra andre. 		
Tags	Kreativitet		

Formålet med aktiviteten

Denne opvarmingsøvelse er et introduktionsspil for at forstå, hvordan kreativitet fungerer, og hvordan enhver kan være kreativ.

Det bruges til at måle en af de grundlæggende kreative færdigheder: evnen til at producere mange ideer

Forberedelse

Udskriv aktivitetsværktøjet; **tilfældige billeder**
Følg instruktionerne i applikationssektionen



Applikation

Denne aktivitet har til formål at fremme kreativitet. Det første billede er et velkendt objekt i forbindelse med behovet for at tænke kreativt indenfor en komfortzone. Det andet billede er forbundet med den ydre verden.

1. Bed dine mentees om at angive så mange anvendelser som muligt for objekt 1. Giv dem 90 sekunder.
2. Bed dine mentees om at angive så mange anvendelser som muligt for objekt 2. Giv dem 90 sekunder.

Forslag:

- Bed dem lave en liste over, hvad de kan gøre med genstanden, uanset størrelsen;
- Bed dem om at forestille sig, at de skal til at modtage en stor mængde af den nævnte genstand;
- Bed dem tænke ud over den typiske anvendelse af objektet. Målet er at fremme kreativiteten;
- Der er ingen rigtige eller forkerte løsninger.



Direkte link til aktivitetshåndbogen på læringsplatformen

<https://upsim.aidlearn.eu/da/>





Aktivitetværktøj

1. Kig på og reflekter over på begge billeder nedenfor, et ad gangen
2. Dit mål er at angive så mange anvendelser som muligt for hvert objekt
3. Vær kreativ!

Forslag

- Angiv, hvad du kan gøre med objektet uanset størrelsen;
- Forestil dig, at du vil modtage en stor mængde af disse genstande. Hvad kan du ellers bruge dem til?
- Tænk på forskellige, kreative anvendelser; Det må gerne være anvendelser, der ikke nødvendigvis er producentens tiltænkte formål.
- Der er ingen forkerte svar.



